

Vzdelávacia iniciatíva RoboCup Junior na Slovensku

Miro Kohút,¹ Pavel Petrovič²

¹ Slovenská spoločnosť elektronikov, kohut@skse.sk

² Fakulta matematiky, fyziky a informatiky UK, ppetrovic@acm.org



- + 4 kategórie
- + národné aj medzinárodné kolá
- + 10-ročná tradícia
- + základné i stredné školy
- + tímy z celého Slovenska
- + bez obmedzení na HW a SW
- + vhodné pre LEGO MINDSTORMS
- + zdieľanie skúseností a fair play
- + www.skse.sk a www.robotika.sk



Robotický futbal

- + IR lopta a senzory
- + stratégia a spolupráca
- + mechanika: dribler
- + robustná konštrukcia
- + náhravky, strely
- + orientácia na ihrisku
- + spracovanie obrazu



Záchranár

- + prístupné pre začiatočníkov
- + vhodné aj pre pokročilých
- + sledovanie čiary
- + obchádzanie prekážky
- + chápadlo a manipulácia
- + užitočná úloha
- + návrh vlastných senzorov



Robotický tanec

- + najtvorivejšia kategória
- + vlastný výber hudby
- + choreografia
- + kostýmy
- + scéna a kulisy
- + svetelné efekty
- + synchronizácia
- + konštrukcia, senzory



Konštrukcia

- + stavba a programovanie
- + riešenie problémov
- + priamo na mieste turnaja
- + vlastné zručnosti a vedomosti
- + nevyžaduje priamu prípravu
- + slovenské špecifikum
- + podporuje tvorivosť
- + tímová spolupráca

