

Úloha 1

Preneste HDR obraz s použitím globálneho tonemapping operátora na LDR.

Vstup HDR pixle(R,G,B,E):

(128, 12, 15, 126), (128, 12, 14, 186), (13, 14, 15, 156), (17,18,19,128)

Hodnotené kroky

- prevod $RGBE$ na HSL_w
- výpočet $L_{a(d)}$ z maximálnej intenzity zobrazovacieho zariadenia
- výpočet $L_{a(w)}$
- výpočet hodnoty m
- výpočet úrovne jasú pixelu na zariadení (L_d)
- konverzia z HSL_d do RGB

Úloha 2

Zistite pomocou F-Rep (monotónnej formule), či bod $B(2, 2)$ leží vo vnútri 2D uzavretého polygónu zadaného bodmi:

$A_1(0, 0)$, $A_2(4, 0)$, $A_3(3, 1)$, $A_4(4, 4)$, $A_5(1, 3)$, $A_6(0, 4)$

Hodnotené kroky

- náčrt polygónu a R-funkcií
- vyjadrenie R-funkcií $f_1 - f_n$
- určenie správnych operácií a ich poradia
- dosadenie bodu B do funkcie
- rozhodnutie či bod leží vo vnútri polygónu

Deadline pre obe úlohy je 7.11.2016