

Pokročilé spracovanie obrazu

DU1

Cvičenia - 26.10.2016

Veľká úloha 1

Deadline:

4.11.2016 23:59

▪ *priezvisko_GUI.fig, priezvisko_GUI.m*

Email:

paula.budzakova@fmph.uniba.sk

!!!!!! Subjekt správy: PSO DU1 !!!!!

Musí spĺňať - GUI:

- 2 vykresľovacie plochy (**axes**)
 1. originál
 2. výsledok aplikovanej metódy
- Načítanie obrázka (jpg,png,bmp) z adresárovej štruktúry pomocou dialógového okna (**menu**)
- konverzia na šedotónový obraz (**button**)
- Pridanie šumu (**button group/popup menu**)

Musí spĺňať:

- 3 metódy na **detekciu hrán** (button group / popup menu)
 - **bez použitia funkcie edge !!**
 - možnosť výberu prahu (edit / slider)
 - výsledok bude binárny obrázok
- 3 metódy **vyhladenia** obrázka (odstránenie šumu)
radiobutton / popup menu)
 - zadanie veľkosti filtra (edit text /popup menu)
- Po každej úprave sa **musí** výsledok zobrazit'.

Rady

- Vytvorte si prehľadné GUI
- Vytvorte si pomocné funkcie na detekciu hrán a vyhladenie obrázka, ktoré majú na vstupe obrázok, zvolenú metódu a nastavené parametre (veľkosť filtra a prah)