

Písomný test k predmetu Tvorba informačných systémov, pondelok, 23. januára 2012, čas: 120 minút.
Odpovede píšete priamo k otázkam, ak potrebujete viac papiera, zdvihnite ruku.

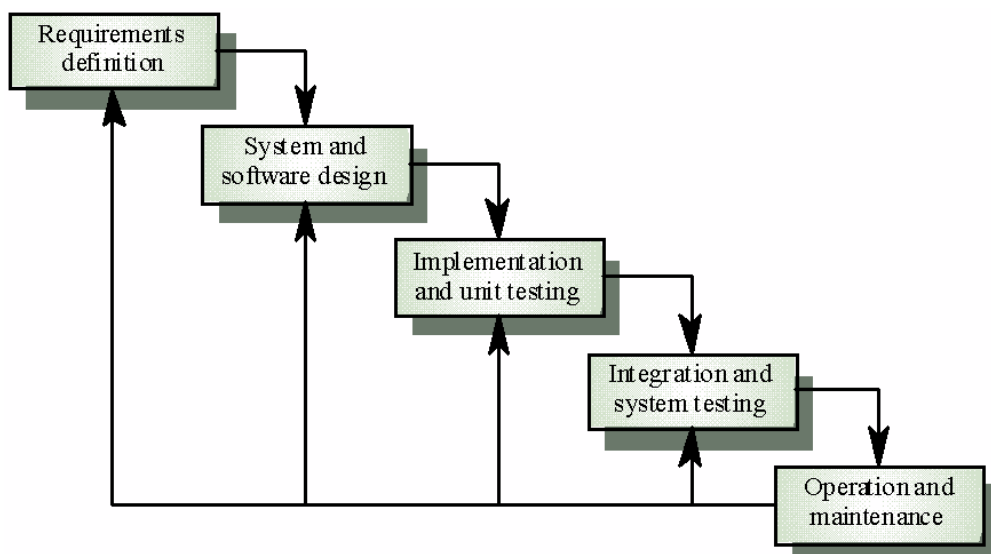
Na každý jeden papier napíšete svoje meno.

[spolu 105 bodov]

1. Vysvetlite pojem "stakeholder" z hľadiska tvorby informačného systému. Uveďte čo najviac príkladov. [6]

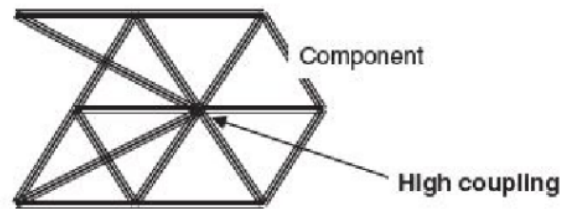
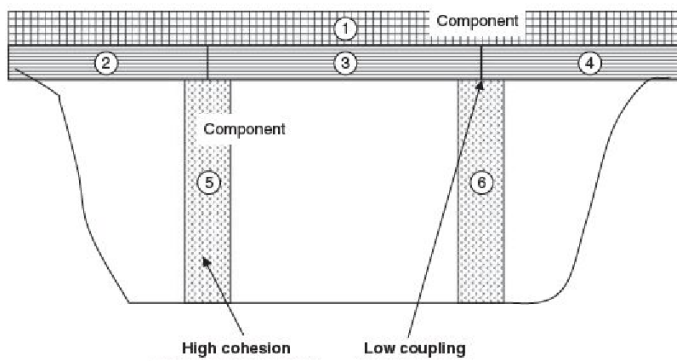
2. "Requirements Engineering", alebo proces tvorby katalógu požiadaviek pozostáva z niekoľkých fáz. Z ktorých a čo je ich účelom? Môžete ich vysvetliť aj podrobnejšie. [6]

3. Ktorý model vývoja IS je na obrázku? Aké má výhody a nevýhody? [6]



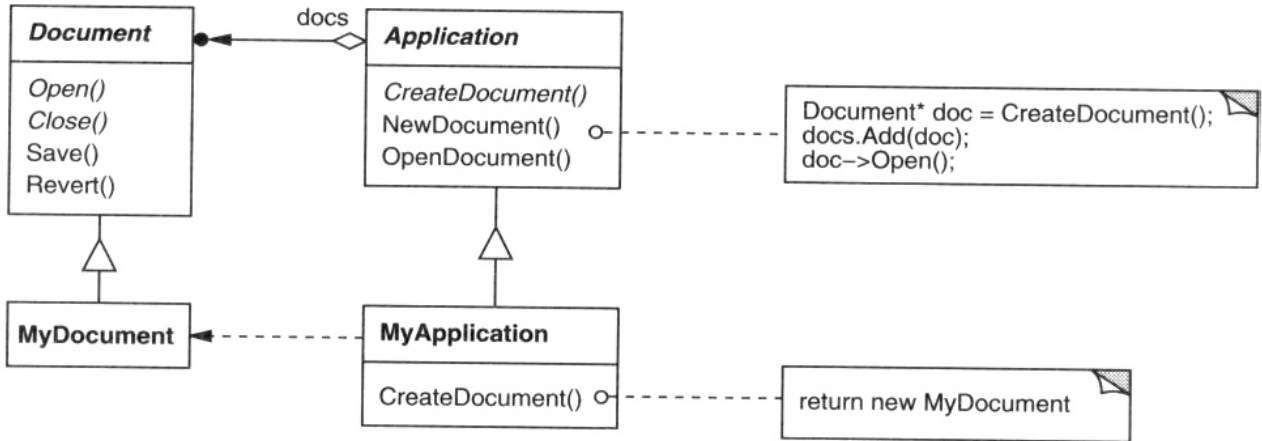
4. Na čo je objektová normalizácia (ONF1, ONF2, ONF3), vysvetlite jednotlivé normálne formy. [8]

5. Vysvetlite nasledujúci obrázok z hľadiska návrhu informačného systému. Uveďte a vysvetlite aj nejaké iné ciele pri tvorbe návrhu. [8]



6. Uveďte príklady architektonických štýlov, vysvetlite ich, aké majú výhody/nevýhody? [8]

7. Čo je na nasledujúcom obrázku? Pokúste sa to aj vysvetliť. [7]

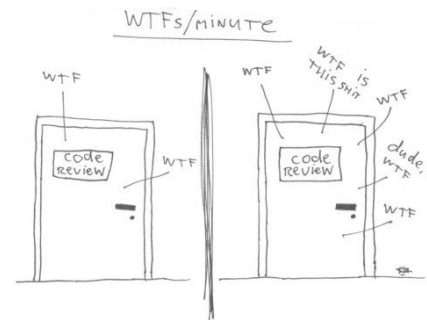


9. a) Vysvetlite SCRUM pomocou 100 slov, b) čo je product backlog a sprint backlog? [6]

8. Vysvetlite klasifikáciu integrácie aplikácií z hľadiska spôsobu komunikácie vnútri integrovaného riešenia. [6]

10. Uvedte základné dva spôsoby riadenia spoločnosti, ich výhody a nevýhody. [6]

11. O čo ide na nasledujúcom obrázku, uveďte a vysvetlite 5 spôsobov, ktoré situáciu vpravo zmenia na situáciu vľavo. [8]



12. Predstavte si informačný systém pre požičovňu karnevalových kostýmov, ktorý eviduje stav kostýmov na sklade, výpožičky, objednávky a faktúry, účtovníctvo, archiváciu dokumentov atď atď. Zamerajte sa na nejakú časť tohto systému a *slovne ju popíšte* na asi 10 riadkov. Zamyslite sa nad jej návrhom pomocou *diagramu používateľských scenárov* (use case diagram), niektorú konkrétnu situáciu znázorníte pomocou *sekvenčného diagramu*. Vyberte si nejakú konkrétnu entitu a nakreslite jej *stavový diagram*. Na základe tejto analýzy navrhnete triedy pre zvolenú časť systému a zakreslite ich v podobe *triedneho diagramu*. [30]